

# Op'le jeu

## Fiche de présentation



### Pour qui ?

Élèves (dès 10 ans)  
Équipes éducatives et professionnels de l'orientation

### Pourquoi ?

Pour faire découvrir la diversité des métiers pouvant exister au sein d'une entreprise

### Comment ?

Deux équipes s'affrontent pour concevoir une attraction à sensation forte

### 2 phases de jeu :

**Recrutement des travailleurs :** à tour de rôle, les équipes choisissent leurs travailleurs pour constituer les départements de leur entreprise (recherche et développement, production, support, logistique)



**Conception et fabrication du produit :** à chaque étape de fabrication, les équipes doivent sélectionner les travailleurs qu'elles estiment nécessaires pour réaliser l'étape correspondante. Des choix pertinents permettent de gagner plus de points de victoire

